



Skript zur Vorlesung
Datenbanksysteme II
Sommersemester 2006

Kapitel 11: Indexstrukturen für Wahrscheinlichkeits- Verteilungen

Vorlesung: Christian Böhm
Übungen: Elke Achtert, Peter Kunath, Alexey Pryakhin

Skript © 2006 Christian Böhm

<http://www.dbs.informatik.uni-muenchen.de/Lehre/DBSII>



Inhalt

1. Einführung
2. Anfragetypen
3. Der Gauss-Tree
4. Experimente und Ergebnisse
5. Erweiterungen



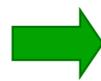
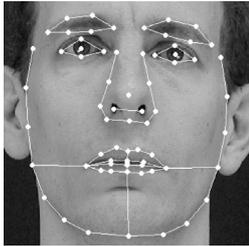
Effiziente Objekt-Identifikation



Phänotyp-
Deskription



Botanische
Klassifikation



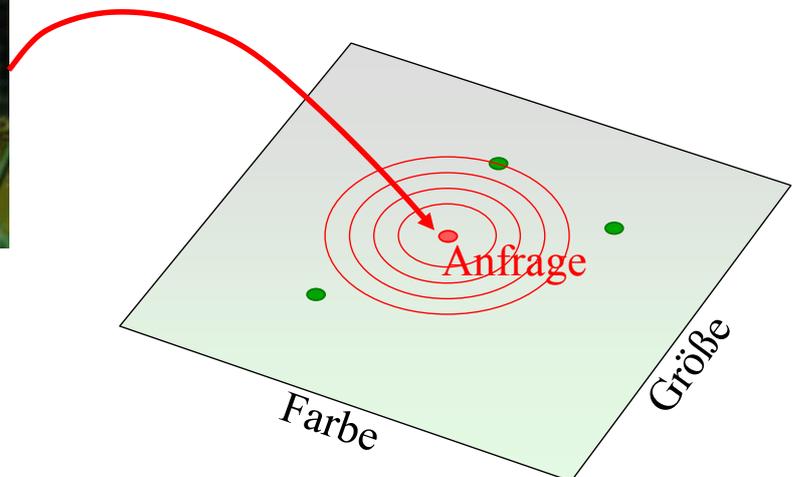
biometrische
Merkmale



Personen-
Identifikation



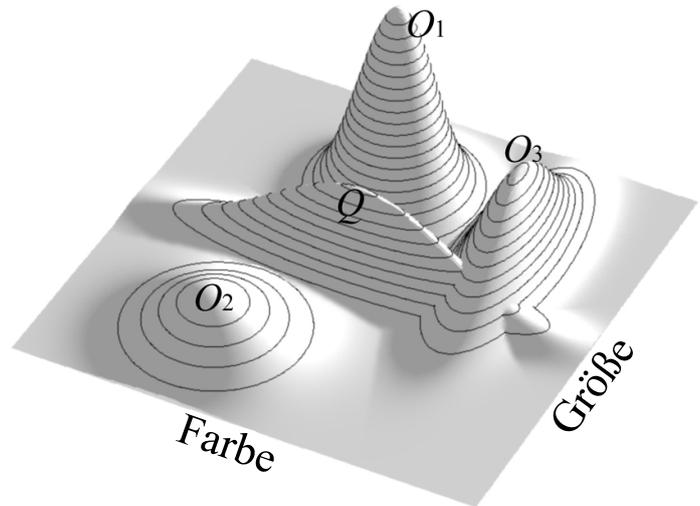
Von Vektoren zu Verteilungen (1)



! Nächste-Nachbar-
Anfragen erlauben nur
globale Feature-Gewichtung

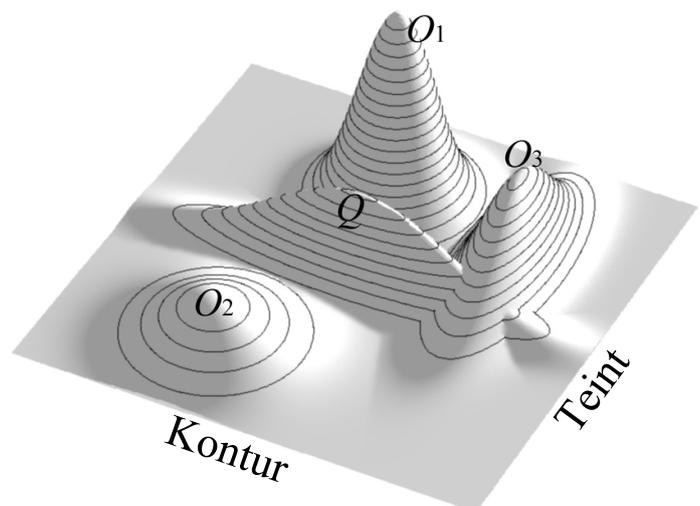
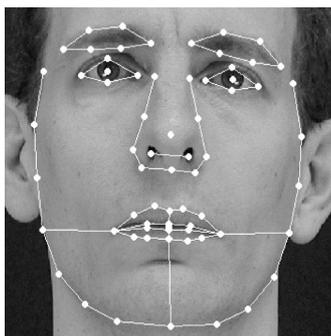


Von Vektoren zu Verteilungen (2)



Unschärfe:

Die Spezies O_3 weist eine hohe Varianz beim Größen-Feature auf.



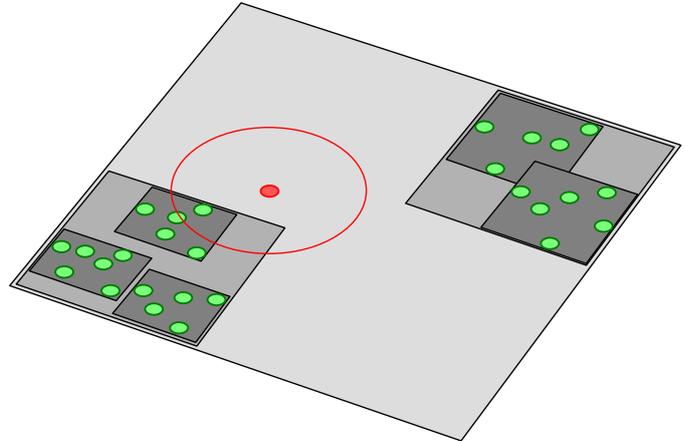
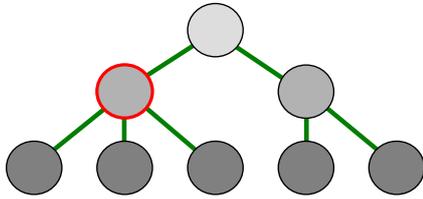
Unsicherheit:

Die Person Q wurde nicht ganz von vorne aufgenommen



Von Vektoren zu Verteilungen (4)

Das R-Tree-Prinzip:



Konservative Approximation
durch Minimum Bounding Rectangle (MBR)



Inhalt

1. Einführung
2. Anfragetypen
3. Der Gauss-Tree
4. Experimente und Ergebnisse
5. Erweiterungen



Probabilistic Feature Vectors (PFV)

- Jedes beobachtete Objekt wird durch einen Probabilistic Feature Vector (PFV) v modelliert: $v = (\mu_i, \sigma_i)$, $1 \leq i \leq d$
 - Merkmalsparameter μ_i
 - Unsicherheitsparameter σ_i
- Normalverteilungsannahme für Messfehler/Unschärfe:

$$N_{\mu_i, \sigma_i}(x_i) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_i} \cdot e^{-\frac{(x_i - \mu_i)^2}{2\sigma_i^2}}, i = 1, \dots, d$$

- Unabhängige multivariate Normalverteilung für Vektor v :

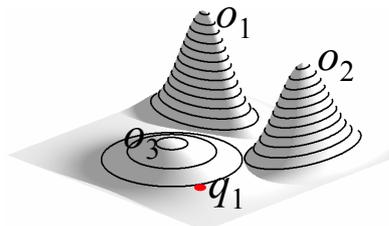
$$N_{\vec{\mu}, \vec{\sigma}}(\vec{x}) = \prod_{1 \leq i \leq d} N_{\mu_i, \sigma_i}(x_i)$$



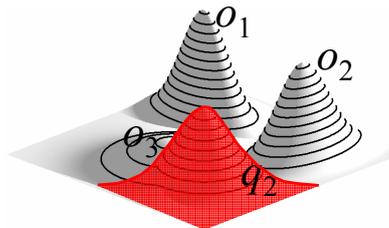
Anfragetypen (1)

- Unterscheidung nach Anfrage-Objekt:

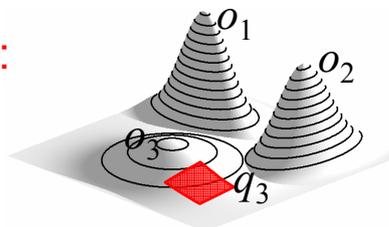
Punkt-Anfrage:



Gauss-Anfrage:



Intervall-Anfrage:





Anfragetypen (2)

- Unterscheidung nach Kardinalitäts-Spezifikation:

Gegeben: Punkt-, Gauss-, oder Intervall-Anfrage

- Threshold Identification Query (TIQ):

Gegeben sei ein Grenzwert P_{Θ} mit $0 \leq P_{\Theta} \leq 1$:

$$TIQ(q, P_{\Theta}) = \{v \in DB \mid P(v \mid q) \geq P_{\Theta}\}$$

- k -Most Likely Identification Query (k -MLIQ):

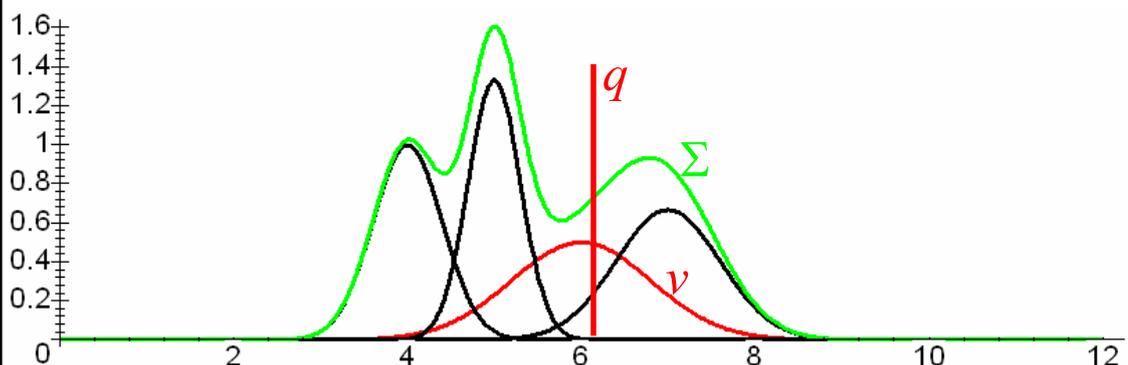
$$v \in DB, k \in N, \forall v \in MLIQ_k(q), \forall w \in DB \setminus MLIQ_k(q): \\ P(v \mid q) > P(w \mid q)$$



Trefferwahrscheinlichkeit

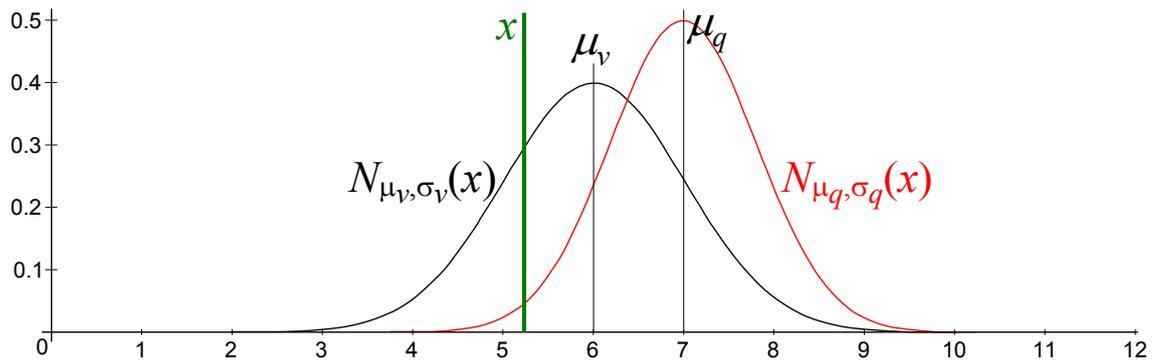
- Gegeben: Nicht-probabilistischer Anfrage-Vektor $q = [q_1, q_2, \dots]$
Ein gespeichertes Objekt (PFV) $v = [\mu_1, \sigma_1, \mu_2, \sigma_2, \dots]$
- Trefferwahrscheinlichkeit nach dem Satz von Bayes:

$$P(v \mid q) = \frac{P(v) \cdot p(q \mid v)}{\sum_{w \in DB} (P(w) \cdot p(q \mid w))}$$

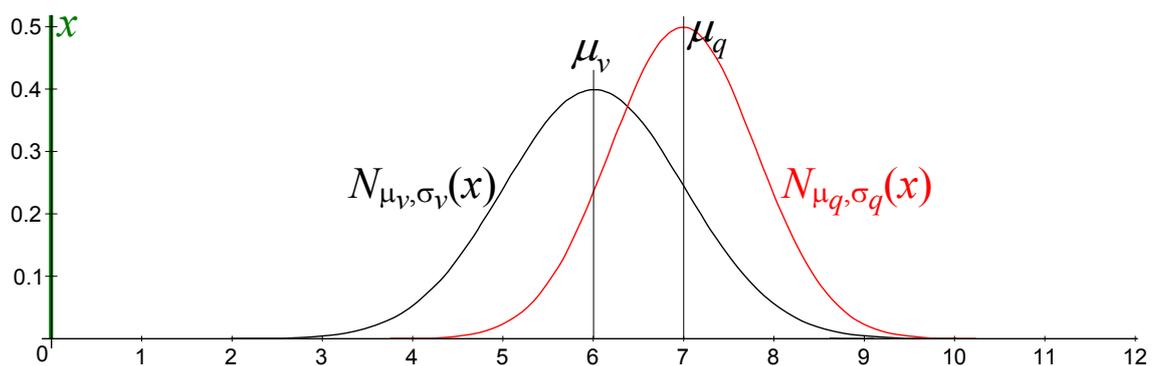




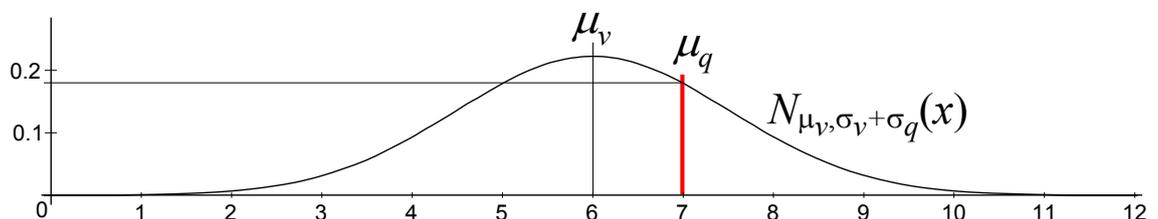
Transformation der Anfrage-PFVs (1)



Transformation der Anfrage-PFVs (2)



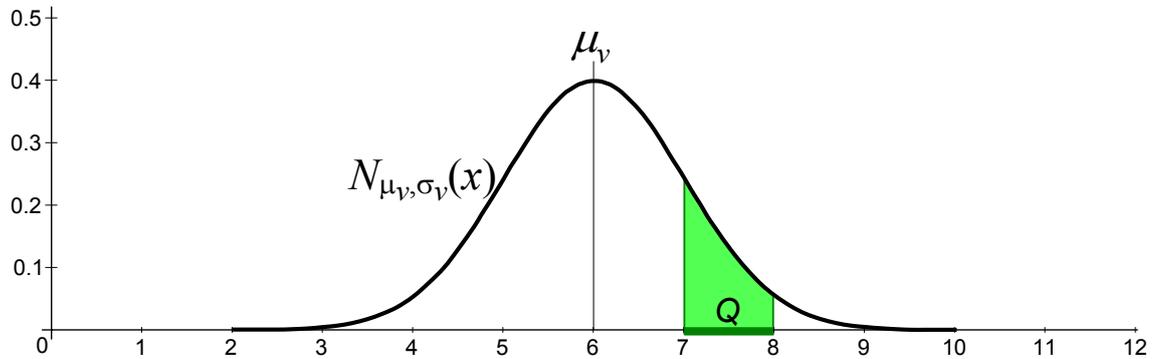
$$p(q | v) = \int_{-\infty}^{+\infty} N_{\mu_v, \sigma_v}(x) \cdot N_{\mu_q, \sigma_q}(x) dx = N_{\mu_v, \sigma_v + \sigma_q}(\mu_q)$$





Intervall-Anfragen

- Wahrscheinlichkeit ergibt sich durch Integration über den Anfrage-Bereich Q



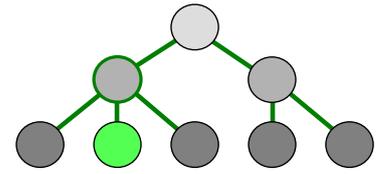
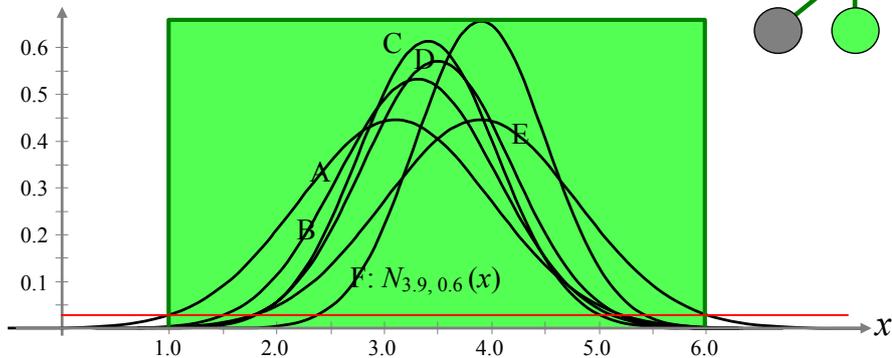
Inhalt

1. Einführung
2. Anfragetypen
3. Der Gauss-Tree
4. Experimente und Ergebnisse
5. Erweiterungen



Approximation der Gausskurven

Schwelwert-basierte Approximation:



Probleme:

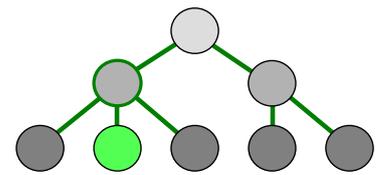
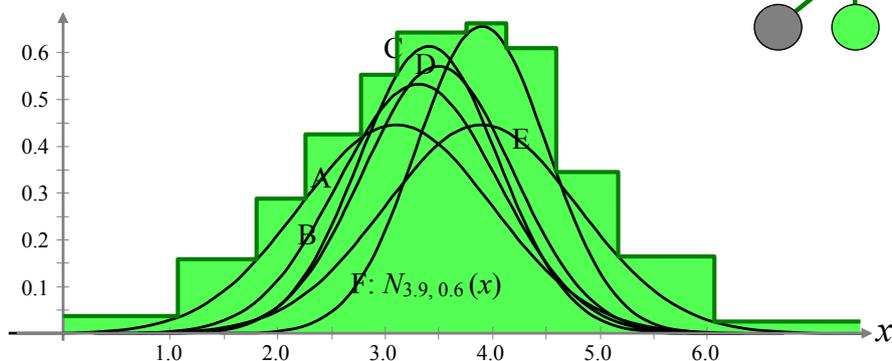
- Nicht konservativ: False Dismissals
- Geringe Approximationsgüte
- Wahl eines geeigneten Schwellwerts unklar

[VLDB 2004: Efficient Indexing Methods for Probabilistic Threshold Queries, Cheng, Xia, Prabhakar, Shah, Vitter]



Approximation der Gausskurven

Konservative Approximation:



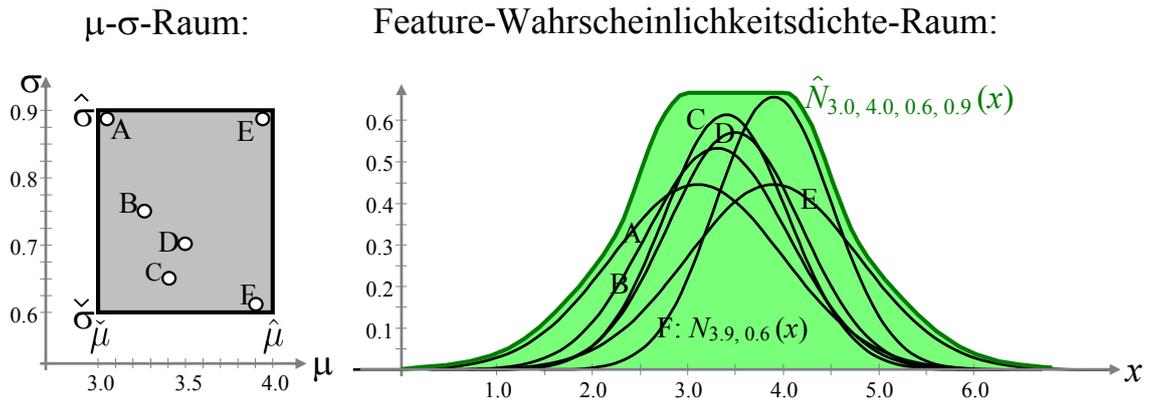
Problem:

Zu speicherintensiv, v.a. im multivariaten Fall bei hoher Dimensionalität

[VLDB 2005: Indexing Multidimensional Uncertain Data, Tao, Cheng, Xiao, Ngai, Kao, Prabhakar]



Indexierung des Parameterraums



Konservative Approximation:

$$\hat{N}_{\check{\mu}, \hat{\mu}, \check{\sigma}, \hat{\sigma}}(x) = \max_{\substack{\check{\mu} \leq \mu \leq \hat{\mu} \\ \check{\sigma} \leq \sigma \leq \hat{\sigma}}} \{N_{\mu, \sigma}(x)\}$$

[ICDE 2006: The Gauss-Tree: Efficient Object Identification of Probabilistic Feature Vectors
mit Alexey Pryakhin und Matthias Schubert

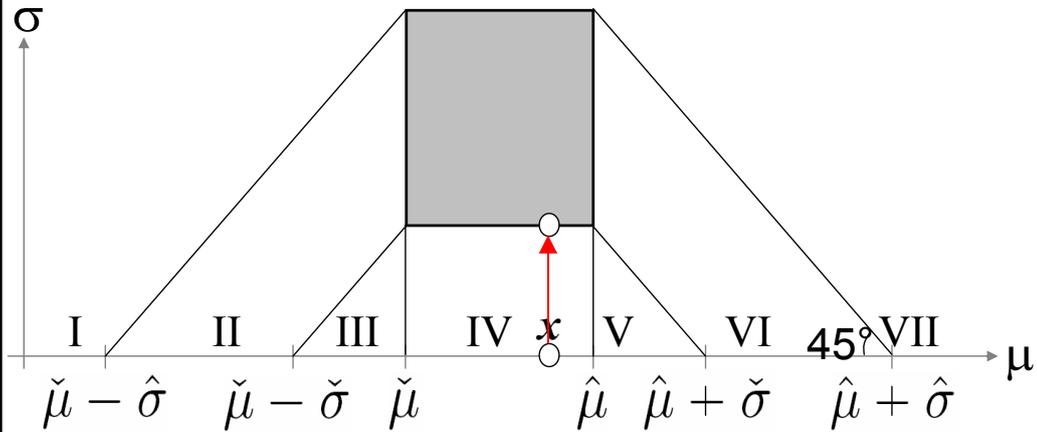


Analytische Lösung (1)

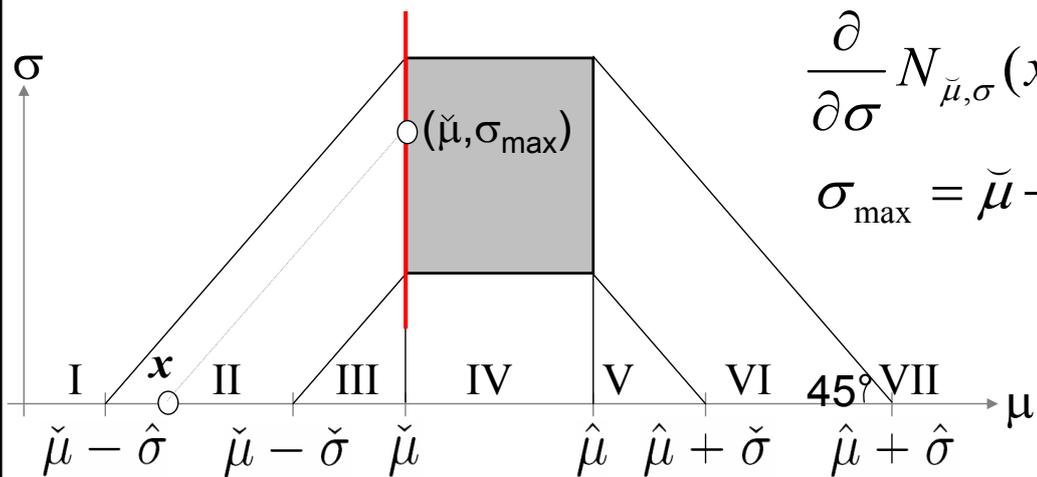
$$\hat{N}_{\check{\mu}, \hat{\mu}, \check{\sigma}, \hat{\sigma}}(x) = \begin{cases} N_{\check{\mu}, \check{\sigma}}(x) & \text{if } x < \check{\mu} - \check{\sigma} & (I) \\ N_{\check{\mu}, \check{\mu} - x}(x) & \text{if } \check{\mu} - \check{\sigma} \leq x < \check{\mu} - \check{\sigma} & (II) \\ N_{\check{\mu}, \check{\sigma}}(x) & \text{if } \check{\mu} - \check{\sigma} \leq x < \check{\mu} & (III) \\ N_{x, \check{\sigma}}(x) & \text{if } \check{\mu} \leq x < \hat{\mu} & (IV) \\ N_{\hat{\mu}, \check{\sigma}}(x) & \text{if } \hat{\mu} \leq x < \hat{\mu} + \check{\sigma} & (V) \\ N_{\hat{\mu}, x - \hat{\mu}}(x) & \text{if } \hat{\mu} + \check{\sigma} \leq x < \hat{\mu} + \hat{\sigma} & (VI) \\ N_{\hat{\mu}, \hat{\sigma}}(x) & \text{if } \hat{\mu} + \hat{\sigma} \leq x & (VII) \end{cases}$$



Analytische Lösung (2)



Analytische Lösung (3)

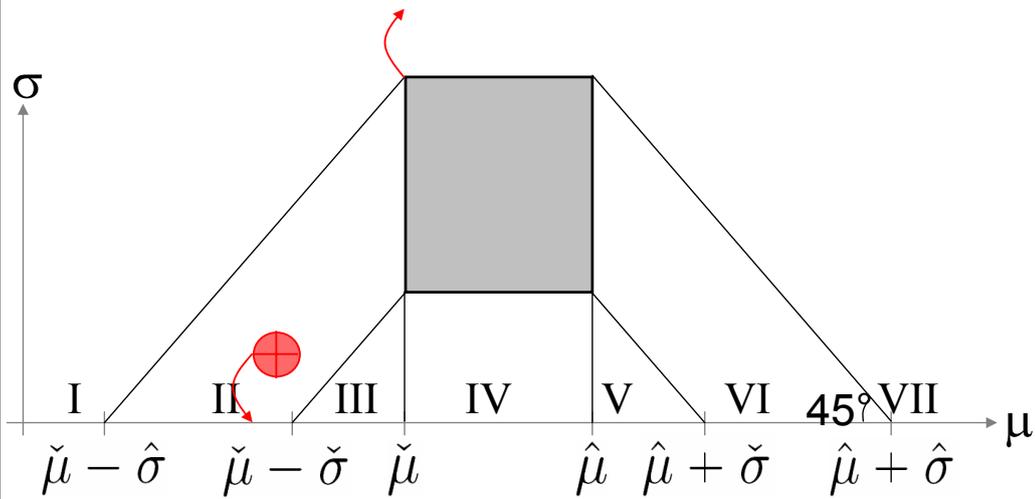


$$\frac{\partial}{\partial \sigma} N_{\check{\mu}, \sigma}(x) = 0$$

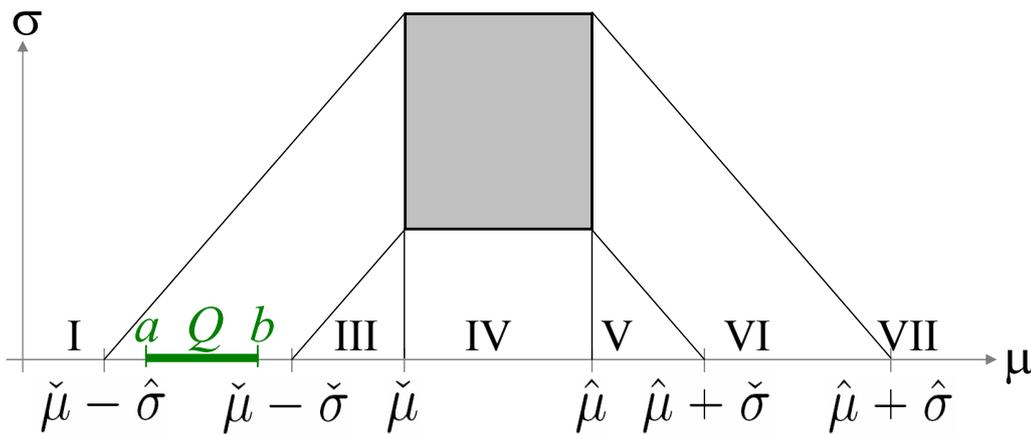
$$\sigma_{\max} = \check{\mu} - x$$



Probabilistische Anfragen



Intervall-Anfragen



$$\mu_{\max} = \max \{ \tilde{\mu}, \min \{ 1/2(a+b), \hat{\mu} \} \}$$

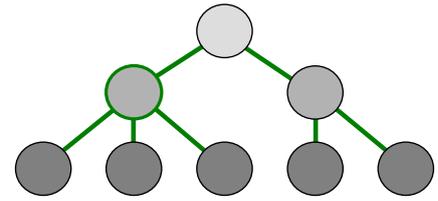
$$\sigma_{\max} = \frac{\sqrt{2 \ln \left(\frac{\mu-b}{\mu-a} \right) (a-b)(2\mu-a-b)}}{2 \ln \left(\frac{\mu-b}{\mu-a} \right)}$$

falls Q ganz in I-III liegt
(hier nur ein Fall von mehreren)



Anfragebearbeitungs-Algorithmen

Grundschemata:



- Beginne mit der Baum-Wurzel
- Expandiere so lange Knoten des Baumes, bis kein Knoten mehr existiert, der Treffer enthalten kann
(Ausschluss wegen konservativer Approximation)
- Immer bei Blatt-Knoten:
Ermittle Wahrscheinlichkeiten der gespeicherten Objekte
 - Wenn sichere Treffer: Ausgeben
 - Wenn noch nicht sicher: In Puffer merken
- Sonst: Sortiere Kind-Knoten in Warteschlange ein



Inhalt

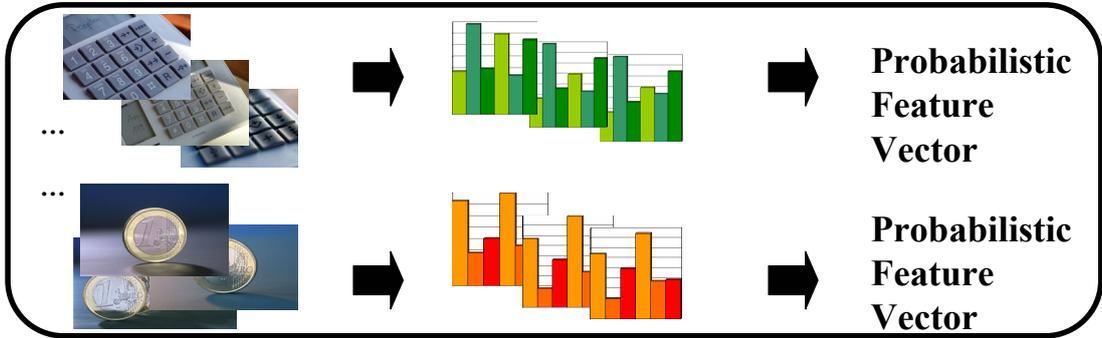
1. Einführung
2. Anfragetypen
3. Der Gauss-Tree
4. Experimente und Ergebnisse
5. Erweiterungen



Experimente und Ergebnisse

- Testumgebung

Image Series \Rightarrow Probabilistic Feature Vectors



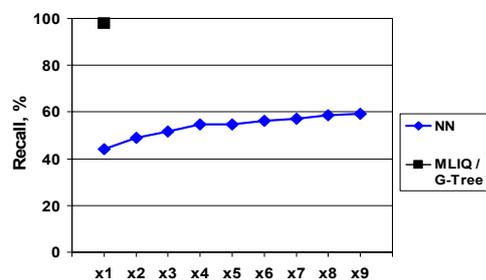
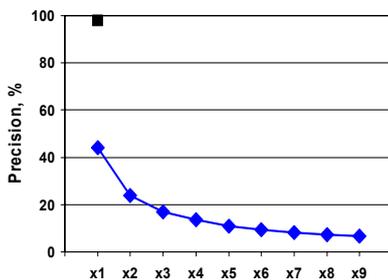
Datensatz	# Dimensionen	Größe	# Anfragen
Data Set 1	27	10,987	100
Data Set 2	10	100,000	500



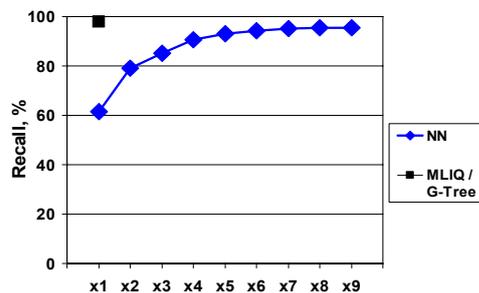
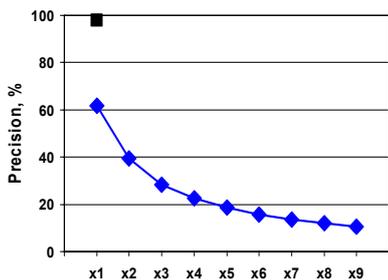
Experimente und Ergebnisse

Vergleich Recall und Precision of 3MLIQ and 3NN

Data Set 1



Data Set 2

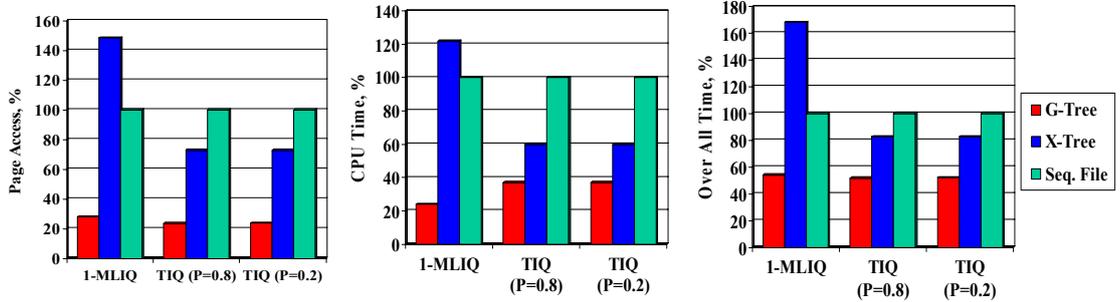




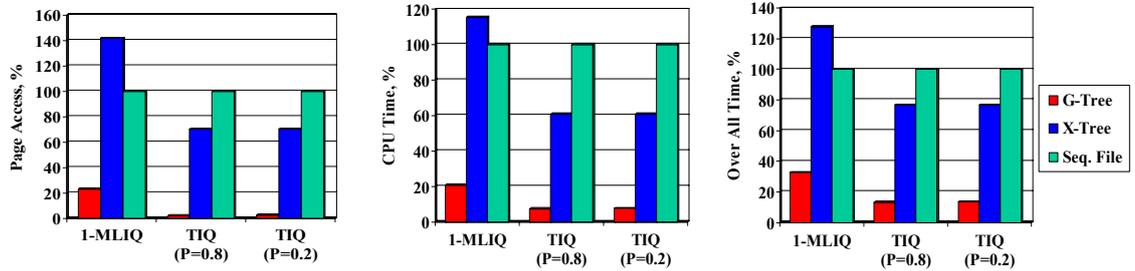
Experimente und Ergebnisse

Sequential Scan, X-Tree and Gauss-Tree bzgl. Effizienz

Data Set 1



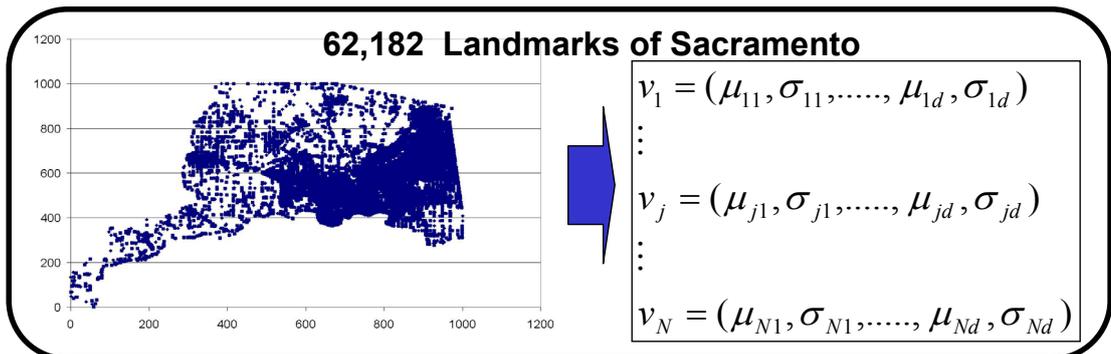
Data Set 2



Experimente und Ergebnisse

Testumgebung

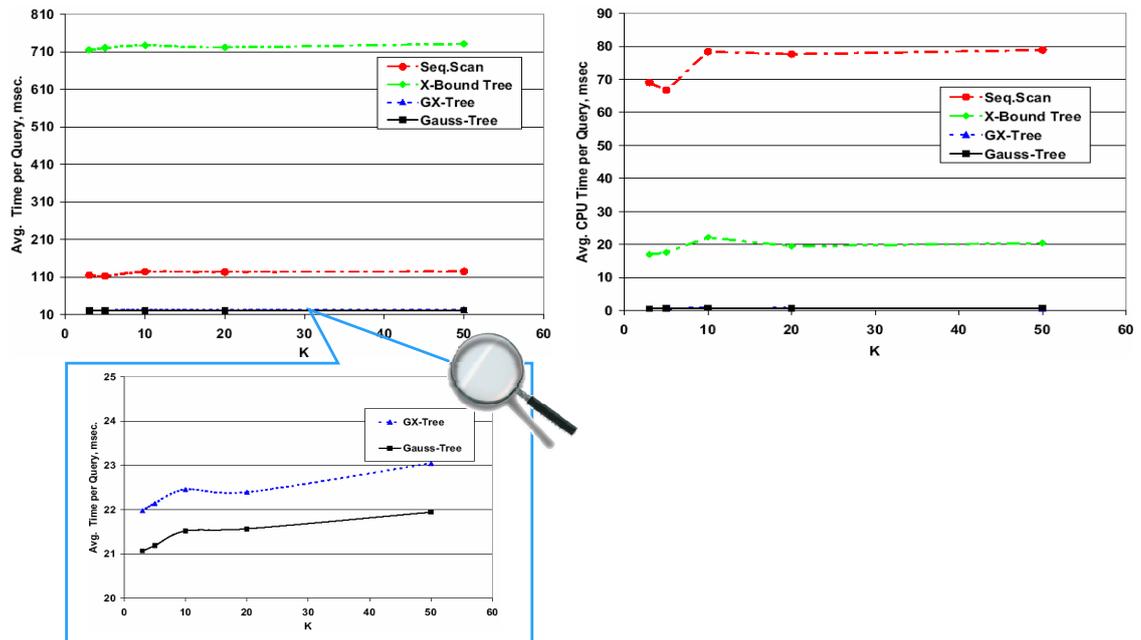
Datensatz	# Dimensionen	Größe	# Anfragen
Data Set 1	1	100,000	200
Data Set 2	2	62,182	200





Experimente und Ergebnisse

Komplette Laufzeit und CPU Zeit für PRQ (Data Set 1)



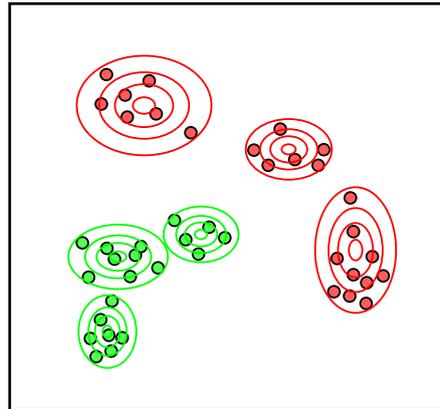
Inhalt

1. Einführung
2. Anfragetypen
3. Der Gauss-Tree
4. Experimente und Ergebnisse
5. Erweiterungen



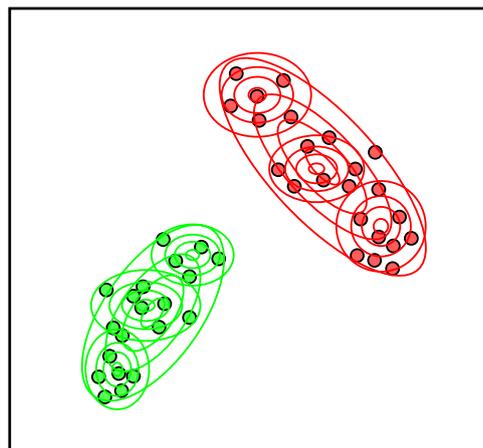
Multi-modale Verteilungen

- Vor allem verbreitet in Anwendungen wie z.B. Video-Suche
- Sequenz der Bilder formt nicht einzelne Gauss-Kurve, sondern eine beliebige Verteilung mit mehreren Peaks
- Kann häufig durch ein Mix mehrerer Gauss-Kurven gut approximiert werden



Verteilungen mit Kovarianz

- Nicht achsenparallel ausgerichtete Gausskurven
- Sondern mit beliebiger Rotation (durch Kovarianz-Matrix)
- Anzahl einzelner Instanzen oft deutlich verringert
- Erhöhte Speicherkomplexität pro Instanz: $O(d^2)$





Weiteres Future Work

- Weitere Verteilungsfunktionen:
 - Laplace-Verteilung
 - Multinomial-Verteilung (relevant für Text-Ähnlichkeit)
- Behandlung von Missing Values und Missing Objects
- Bereichsanfragen mit nicht-rechteckiger Gestalt
- Kostenmodelle und Optimierung
- Weitere Anwendungen:
 - Phenotype Description
 - Biometric Identification
 - Selectivity Estimation