

Übungen zu Einführung in die Informatik (Lösungsvorschlag)

Aufgabe 12-2

Exceptions

- a) Welche Fehler enthalten die oben angegebenen Klassen?

Die Klassen `X3` und `A` sind fehlerhaft. Eine mögliche Korrektur ist durch

- In der Deklaration der Methode `swap` in der Klasse `X3` den Text `throws X1` löschen.
- In der `main`-Methode der Klasse `A` den Methodenaufruf `a.f()` in einen `try-catch`-Block setzen.

gegeben.

- c) Welche der Stellen (1) und (2) werden (in Ihrer korrigierten Version) beim Durchlaufen der `for`-Schleife mit den Werten `i = 0`, `i = 1`, `i = 2`, `i = 8` und `i = 9` ausgeführt?

Das kann man durch Ausführen der angegebenen Programme selber herausfinden.

- d) Welche der oben angegebenen Ausnahmen können im Rumpf einer Methode mit der Signatur `void f() throws E2` ausgelöst werden, ohne in der Methode selbst abgefangen zu werden?

`E2`, `E4`, `E5`.